



¡Bienvenido!

La informática es un mundo fascinante. Está en todos los sitios. Facilita la vida de las personas en tareas diarias, que de otra forma serían impensables.

La informática puede interpretarse desde el punto de vista del usuario, quien usa las aplicaciones, o desde el punto de vista del informático quien crea aplicaciones o construye soluciones con aplicaciones y tecnologías existentes para dar soluciones a problemas.

Dentro de la informática hay cinco grandes grupos, estos son: la programación, la administración de sistemas, las bases de datos, las comunicaciones y la electrónica digital.

La idea del curso es tocar los cinco grandes grupos aprendiendo lo máximo posible de cada uno de ellos. Por tanto, queda fuera de foco en este curso, la enseñanza del uso de aplicaciones ofimáticas (word, excel, powerpoint, etc) así como aplicaciones de diseño gráfico (gimp, photoshop, inkscape, etc).

La finalidad del curso es avanzar en dos vías:

Teoría: La adquisición de conocimientos básicos expuestos de manera didáctica y amena. Requerirá un repaso a fichas diarias (a modo de bitácora), que se entregarán al alumno y reflejarán los contenidos explicados cada día.

Práctica: La puesta en escena de los conocimientos adquiridos utilizando el mini-ordenador RaspBerry Pi, con sistema operativo Linux y Scratch como principal lenguaje de programación, pudiendo evolucionar en un futuro a Shell-Script y Python.

Es un curso orientado a la práctica, donde el alumno verá y experimentará de primera mano, los componentes con los que va a trabajar. Todo concepto teórico básico tendrá su reflejo en algo que el alumno pueda tocar.

Toda la parte práctica será realizada en exclusiva por el alumno, bajo supervisión, comenzando por la instalación del mismo sistema operativo, pasando por la configuración de redes, hasta la creación de aplicaciones y circuitos.

La estructura de cada clase es sencilla. Se dividirá en dos bloques. Un bloque de 10 minutos donde se repasarán los contenidos teóricos de la ficha de la clase anterior. Un bloque de 50 minutos donde todo será práctica, sin tomar apuntes, que se entregarán y repasarán en la siguiente clase a modo de ficha.

Teniendo claro la línea de aprendizaje sobre la que vamos a trabajar, es un curso abierto, sin una estructura estricta, donde tiene cabida todo tipo de ideas, preguntas, sugerencias e "inventos" que el alumno quiera realizar.

Principalmente, entre otros, se utilizarán los siguientes recursos:

<https://www.raspberrypi.org/resources>
<https://www.raspberrypi.org/magpi>
<http://educalab.es>
<http://code.org>



¡Bienvenido!

Gracias por la confianza depositada y ¡¡pasemos a formar futuros informáticos!!